**ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАНЯТИЕ №3-4**

**Построение веб-приложений с помощью Shiny**

1. Создание пользовательского интерфейса с помощью CSS и JS;

2. Развертывание Shiny приложений;

3. Функции рендеринга в Shiny;

4. Функции input в Shiny;

5. Макеты в Shiny.

6. Особенности реализации реактивного программирования в Shiny.