**Вопросы к экзамену по дисциплине «Программирование мобильных устройств»**

1. Технология Xamarin. Использование Xamarin для разработки мобильного программного обеспечения

2. Создание графического интерфейса в Xamarin

3. Язык разметки XAML. Структура файла XAML. Взаимодействие XAML и C#.

4. Контейнеры компоновки

5. Работа с элементами в Xamarin. Настройка элементов.

6. Платформо-зависимый код.

7. Ресурсы и стили

8. Привязка данных

9. Работа с данными через ListView

10. Построение навигации в приложениях. Создание страниц с вкладками

11. Хранение данных. Работа с файлами

12. Паттерн MVVM

13. Работа с SQLite.NET

14. Глобализация и локализация

15. Работа с сервером

16. Работа с мультимедиа

17. Работа со звонками и смс.

18. Среды и технологии разработки мобильного программного обеспечения

19. Особенности разработки под Android

20. Особенности разработки под iOS