Отчет по учебной практике

по МДК 02.01«Прикладное программирование»

(ПМ.01 «Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем»)

Структурными элементами тестовых документа в соответствии с требованиями, предъявляемыми к оформлению текстовых и графических материалов, являются:

Титульный лист;

Задание на выполнение (проектирование) дипломной и курсовой работы (проекта);

Содержание;

Введение;

Основная часть (пояснительная записка);

Заключение;

Список использованных источников;

Глоссарий;

Список аббревиатур;

Приложения.

Структура отчета по учебной практике
по ПМ.01 «Разработка программных модулей программного обеспечения для компьютерных систем»
по МДК 02.01«Прикладное программирование»

**Титульный лист**

**Содержание**

**Введение**

Знакомство с целями и задачами учебной практики

**Основная часть**

Описание предметной области.

Исследование предметной области

Принципы разработки приложений на платформе .Net

Постановка задачи

Выбор средств реализации

Проектирование

# Описание входной и выходной информации

# Описание модулей и схема их взаимосвязи

Укрупненный алгоритм решения задачи

Реализация

Разработка форм.

Реализация функционала программы.

Создание руководства оператора.

**Заключение**

**Список использованных источников**

**Глоссарий**

**Список аббревиатур**

**Приложения (откоментированный программный код)**

**пример**

**Введение**

Знакомство с целями и задачами учебной практики

*На период практики  было получено следующее*[*задание*](http://www.xn-----8kcodrdcygecwgg0byh.xn--p1ai/zadanie-na-praktiku-primer-obrazetc)*:*

*- изучение ….*

*- создание ………..*

*- изучение языков программирования ….*

*- разработка программы, реализующей …...*

*- разработка блок-схем алгоритмов программ и их реализация.*

*- разработка блок-схем алгоритмов обработки массивов с последующей их программной реализацией*

*- изучение базовых приемов обработки ………….*

*- собрать информацию об …………*

*- изучить семейство программ……*

**Основная часть**

Описание предметной области

Исследование предметной области:

*Компьютерный игровой менеджер -- компьютерная программа, служащая для организации игрового процесса…...*

*Данное приложение позволяет…..*

*Разработка компьютерных игр ….*

*Разработкой видеоигр занимается разработчик, ….*

*Благодаря …*

*Данное приложение позволяет….относится к …..*

Принципы разработки приложений

…………..

Постановка задачи

*Задачей данной работы является разработка ….*

Выбор средств реализации

*Основным средством разработки данного проекта является …*

*Созданные с помощью …. приложения работают под операционными системами Windows, OS X, Windows Phone, Android, Apple iOS, Linux*

 *Есть возможность ….*

 *Приложения, созданные с помощью …..*

*Основные характеристики:……*

*В качестве целевой платформы разработки выбраны операционные системы семейства MS Windows (XP/Vista/7/8)…..*

*Основным языком программирования является …*

*Написание простых скриптов выполняется на ….., …*

*В проекте используется….*

**Проектирование**

# Описание входной и выходной информации

*В качестве входной информации используются данные из таблиц- справочников. Структура входной информации представлена ниже:*

*Fuo.db – справочник работников завода*

*Fuo – инициалы работников*

*……*

*Выходная информация реализуется в виде отчетов ……., статистических таблиц, запросов на конкретную дату или промежуток*

*…..*

Описание модулей и схема их взаимосвязи

*• index.php – главная страница…..*

*• connect.php –модуль….*

*• • s.php – информация об операционной системе*

*• Info.php – информация о программе*

*• …..*

*Схема взаимосвязи программных модулей:*

*…..*

*Укрупненный алгоритм решения задачи:*

 *…..*

**Реализация**

Разработка форм.

*Программа использует очень удобный и понятный интерфейс, организована система меню и подменю……….*

*Все данные вводятся в……..с …..*

*Используется……:*

*…..*

Реализация функционала программы.

*Данная программа представляет собой…
 Программа позволяет использовать следующие возможности: создание новой БД, либо открытие уже созданной, добавление новых данных в файл БД, удаление записей, редактирование имеющихся записей, поиск существующих записей по их уникальному коду, по фамилии, по имени, также предусмотрена сортировка …..*

*Предусмотрена проверка ……….*

*Так же предусмотрен ………*

*Основные переменные:…….*

*структура записей :………….*

*Вызываемые функции:*

*void interface(char \*) - функция основного интерфейса программы.
В качестве входного параметра принимает имя рабочего файла fn которое передается функциями void create() или void open().
В этой функции реализовано весьма удобное меню, через которое и происходит вызов последующий функция добавления, сортировки, удаления, поиска и редактирования;*

Создание руководства оператора

*…..*

**Заключение**

*Результатом работы на УП является приложение «….».
Реализованы …….
 графический интерфейс………….*

*Функциональные особенности….*

*Эксплуатационные особенности………*

*Данное приложение………*

**Список использованных источников**

1. книги…
2. [http://](http://php.net/manual/ru/langref.php)...
3. …

**Глоссарий**

**Список аббревиатур**

**Приложения (программный код)**